**Отчет по лабораторной работе 6**

Выполнение настоящей работы имеет целью закрепление теоретического материала и практическое освоение основных методов и алгоритмов трехмерной визуализации.

Сделал макет интерфейса и функций,изучил методы работы с трехмерной графикой в Qt .Сделал макет первой буквы моей фамилии буквы, а затем по координатам занес в матрицу для построения изображения на экране.Изучл методы преобразования фигур при помощи различных матриц.Изучил виды преобразований и проекций фигур на плоскость.Все результаты работы выведены на экран, а матрицы преобразований на консоль. реализовал перемещение в пространстве с помощью клавиатуры и мыши. Исходные файлы с документацией загружены на git.